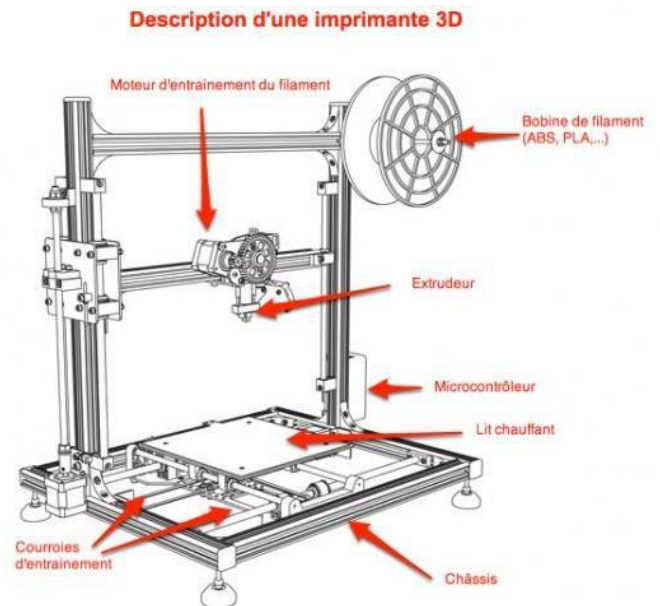
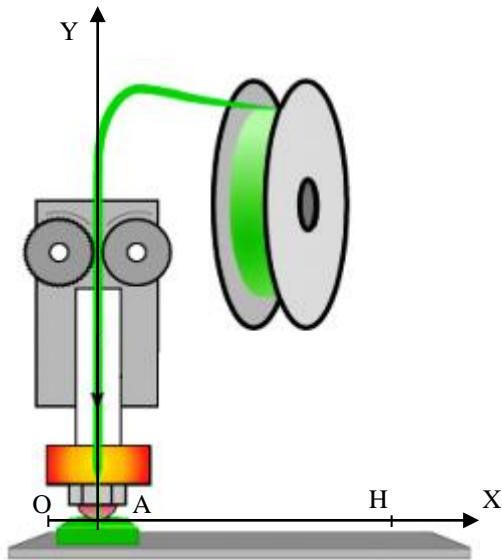


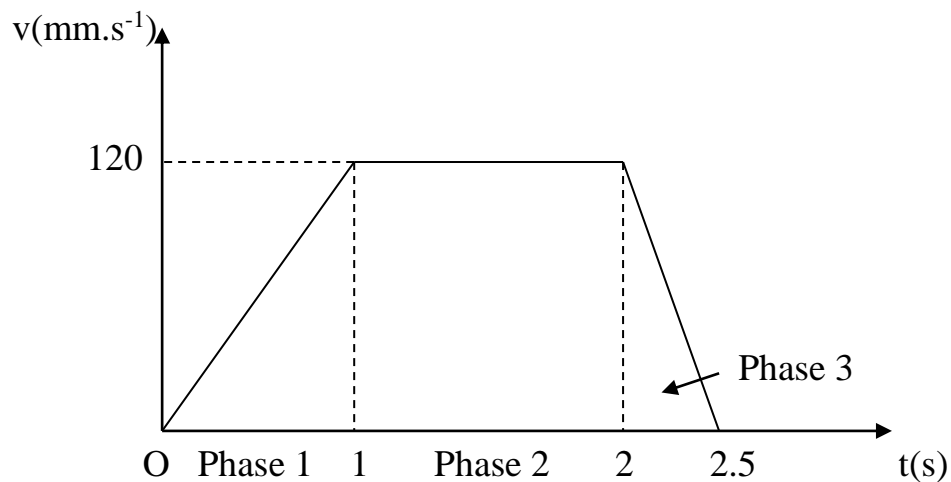
Imprimante 3D

L'impression 3D est une technique de fabrication dite additive qui procède par ajout de matière, contrairement aux techniques procédant par retrait de matière comme l'usinage.



On considère le point A, extrémité de la tête d'impression animé d'un mouvement de translation rectiligne. La trajectoire du point A est la droite OH.

Le mouvement comprend trois phases définies par le graphe des vitesses suivant.



Pour chaque phase, déterminer :

- La nature du mouvement
- L'équation du mouvement
- L'équation de vitesse
- L'accélération
- Calculer la distance parcourue par l'outil depuis l'origine des mouvements.
- Tracer les graphes des mouvements et des accélérations.