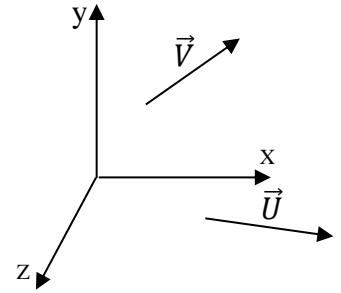


Produit vectoriel de deux vecteurs

1. Définition :

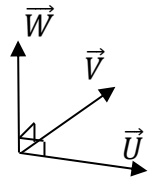
Le produit vectoriel du vecteur \vec{U} par le vecteur \vec{V} que l'on notera $\vec{U} \wedge \vec{V}$ est le vecteur \vec{W} dont un représentant d'origine M est tel que :

- Sa direction est perpendiculaire au plan formé par \vec{U} et \vec{V}
- Son sens est tel que \vec{U}, \vec{V} et \vec{W} soient directs.
- Sa norme a pour valeur : $\|\vec{U}\| \cdot \|\vec{V}\| \cdot |\sin(\widehat{\vec{U}, \vec{V}})|$



2. Cas de nullité :

$$\vec{W} = \vec{0} \text{ si } \|\vec{U}\| = 0 \text{ ou } \|\vec{V}\| = 0 \text{ ou } |\sin(\widehat{\vec{U}, \vec{V}})| = 0$$



3. Propriétés :

- Antisymétrie : $\vec{U} \wedge \vec{V} = -\vec{V} \wedge \vec{U}$
- Distributivité par rapport à l'addition vectorielle :

$$\vec{U} \wedge (\vec{V} + \vec{W}) = \vec{U} \wedge \vec{V} + \vec{U} \wedge \vec{W}$$

4. Expression analytique :

composantes $\vec{U} \begin{vmatrix} U_x & V_x \\ U_y & V_y \\ U_z & V_z \end{vmatrix} \vec{V}$

U_x **V_x** ← A réécrire en dessous

$$\vec{W} = \begin{vmatrix} U_y \cdot V_z - U_z \cdot V_y \\ U_z \cdot V_x - U_x \cdot V_z \\ U_x \cdot V_y - U_y \cdot V_x \end{vmatrix}$$