

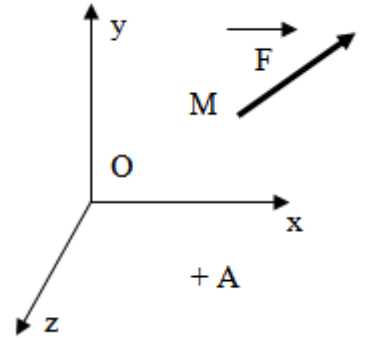
NOTION DE TORSEUR

1. Relation fondamentale :

Soit \vec{R} une force appliquée en M et deux points quelconques A et B.

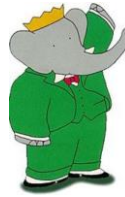
$$\overrightarrow{M_A(\vec{R})} = \overrightarrow{AM} \wedge \vec{R} \text{ et } \overrightarrow{M_B(\vec{R})} = \overrightarrow{BM} \wedge \vec{R}$$

Or $\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AM}$ donc $\overrightarrow{M_B(\vec{R})} = \overrightarrow{M_A(\vec{R})} + \overrightarrow{BA} \wedge \vec{R}$



2. Torseurs :

Soient n forces \vec{F}_i appliquées d'un solide 1
Soit A un point quelconque et M_i les points



sur un solide 2.
d'application des forces.

$$\tau_{A(1 \rightarrow 2)} = \begin{cases} \vec{R}(1 \rightarrow 2) = \sum_1^n \vec{F}_i : \text{résultante du torseur associé à l'action de 1 sur 2.} \\ \overrightarrow{M_A(1 \rightarrow 2)} = \sum_1^n (\overrightarrow{AM_i} \wedge \vec{F}_i) : \text{moment résultant au point A de 1 sur 2.} \end{cases}$$

Cas particuliers :

$$\vec{R} = \vec{0} ; \overrightarrow{MA} \neq \vec{0} \Rightarrow \tau_{A(1 \rightarrow 2)} = \begin{Bmatrix} \vec{0} \\ \overrightarrow{MA} \end{Bmatrix}$$

Ce torseur est un couple.

$$\vec{R} \neq \vec{0} ; \overrightarrow{MA} = \vec{0} \Rightarrow \tau_{A(1 \rightarrow 2)} = \begin{Bmatrix} \overrightarrow{RA} \\ \vec{0} \end{Bmatrix}$$

Ce torseur est un glisseur.

Expression analytique :

$$\tau_{A(1 \rightarrow 2)} = \begin{Bmatrix} X_A & L_A \\ Y_A & M_A \\ Z_A & N_A \end{Bmatrix}$$

$\overrightarrow{F(1 \rightarrow 2)}$ $\overrightarrow{M_A(1 \rightarrow 2)}$